

Je suis :

# JURY STARTER ou AIDE STARTER

## STARTER

### AVANT LA COURSE

- Je vérifie si mon pistolet fonctionne
- Je me mets une manche rouge pour être vu et je me place de telle façon que les chronométreurs puissent me voir et que moi je puisse voir tous les athlètes
- Je m'équipe d'un sifflet
- Je vérifie si les starting-blocks sont bien présents à chaque départ (seulement jusqu'au 400 m)  
pour les benjamins le starting-block n'est pas obligatoire mais le départ doit être pris accroupi

### AU MOMENT DE LA COURSE

#### Commandements :

#### Jusqu'à 400 m

- \* A vos marques
- \* Prêt
- \* Donner le coup de pistolet

#### A partir de 800 m

- \* A vos marques
- \* Donner le coup de pistolet

- J'attends l'immobilité des athlètes à chaque ordre

Position des athlètes :

Dans les starting-blocks : les 2 pieds sont en contact avec les blocs et un genou au sol, les mains sont derrière la ligne

Course sans starting-blocks : les athlètes sont debout et les mains ne touchent pas la ligne ; le pied avant est derrière la ligne

## AIDE STARTER

- Je fais l'appel de tous les athlètes
- Je donne et je vérifie les places dans les couloirs et les séries
- Je vérifie les dossards s'il y en a
- Je passe devant les athlètes pour vérifier si les mains sont bien derrière la ligne et je fais signe au starter

## STARTER DE RAPPEL

- Je me place de manière à voir chaque athlète
- Je m'assure qu'aucun athlète ne fait de faux départ avant le coup de pistolet
- Je rappelle par un coup de pistolet ou de sifflet si je constate un faux départ
- J'attribue le faux départ à l'athlète en signalant le couloir

#### REGLE DES FAUX DEPARTS (spécifique UNSS challenge)

1<sup>ère</sup> procédure : carton jaune à tous les concurrents

2<sup>ème</sup> procédure : disqualification de l'athlète qui a fait un faux départ même s'il n'est pas responsable du 1<sup>er</sup> faux départ