

JURY STARTER OU AIDE STARTER

STARTER

AVANT LA COURSE

- Je vérifie si mon pistolet fonctionne
- Je me mets une manche rouge pour être vu et je me place de telle façon que les chronométreurs puissent me voir et que moi je puisse voir tous les athlètes)
- Je m'équipe d'un sifflet
- Je vérifie si les starting-blocks sont bien présents à chaque départ (seulement jusqu'au 400m)
Pour les benjamins le starting-block n'est pas obligatoire mais le départ doit être pris accroupi)

AU MOMENT DE LA COURSE

Commandements

Jusqu'au 400m :

- A vos marques
- Prêt
- Donner le coup de pistolet

A partir du 800m

- * A vos marques
- * Coup de pistolet

J'attends l'immobilité des athlètes à chaque ordre.

Position des athlètes

Dans les starting-blocks : les deux pieds sont en contacts avec les blocs et un genou au sol, les mains sont derrière la ligne

Courses sans starting-blocks : les athlètes sont debout et les mains ne touchent pas la ligne ; le pieds avant est derrière la ligne

AIDE STARTER

- Je fais l'appel de tous les athlètes
- Je donne et je vérifie les places dans les couloirs et les séries
- Je vérifie les dossards s'il y en a
- Je passe devant les athlètes pour vérifier si les mains sont bien derrière la ligne et je fais signe au starter

STARTER DE RAPPEL

- Je me place de manière à voir chaque athlète
- Je m'assure qu'aucun athlète ne fait de faux départ avant le coup de pistolet
- Je rappelle par un coup de pistolet ou de sifflet si je constate un faux départ
- J'attribue le faux départ à l'athlète en signalant le couloir

Règle des faux départs

1^{ère} procédure : carton jaune à tous les concurrents

2^{ème} procédure : disqualification de l'athlète qui fait un faux départ même s'il n'est pas responsable du premier faux départ

Cette règle ne s'applique pas aux benjamins et minimes (disqualification au 2^{ème} faux départ du même athlète)

JURY CHRONOMETREUR

CHRONOMETREUR

AVANT LA COURSE

- Je vais voir le chef chronométrateur qui me donne le temps à prendre (il s'agit de l'ordre d'arrivée et non pas des couloirs)

PENDANT LA COURSE

- Je déclenche mon chronomètre à la flamme ou à la fumée.
- J'arrête le chronomètre quand le torse du coureur passe à la verticale du bord de la ligne blanche le plus prêt du départ (pas la tête, ni les jambes, ni le cou)
- Je donne mon temps au 100^{ème} prêt quand le chef chronométrateur me le demande
- Je remets mon chronomètre à 0 quand le chef chronométrateur me le dit ou quand il a donné les temps au juge à l'arrivée
- Si je n'ai pas déclencher le chronomètre je le dis tout de suite au chef chronométrateur

PENDANT LES COURSES LONGUES

- Je peux être amené à donner les temps de passage de chaque athlète à voie haute

CHEF CHRONOMETREUR

AVANT LA COMPETITION

- Je me renseigne sur le nombre d'athlètes par course
- Je réparties les places à chronométrer à mes chronométrateurs en m'assurant qu'au mieux le temps du premier est triplé, les autres temps sont doublés. (attribuer au moins deux temps par chronométrateur et avec au moins 2 places entre chaque temps à prendre)

AVANT LA COURSE

- J'attends le coup de sifflet du starter
- Je vérifie si mes chronométrateurs sont prêts
- Je vérifie que les juges à l'arrivée sont prêts
- Quand j'ai tout vérifié je siffle au starter

APRES LA COURSE

- Je récupère tous les temps au 100^{ème} prêt et je détermine le temps de chaque athlète
Tout dixième commencé est un dixième terminé (10" 83 vaut 10"9)
Quand j'ai deux temps je prends le moins bon
Quand j'ai trois temps je prends celui du milieu si les trois sont différents ou celui des temps identiques que ce soient les meilleurs ou les moins bons
- Je donne les temps au chef juge à l'arrivée

JUGE A L'ARRIVEE

COURSES EN COULOIR (jusqu'à 400m)

- Je me mets sur l'échelle dans le prolongement de la ligne d'arrivée (à l'intérieur si c'est possible et au moins à 5 mètres)
 - Je juge de l'arrivée quand le torse franchi la ligne
 - Je prends deux coureurs par ordre d'arrivée
 - le 1^{er} et le 2^{ème}
 - le 2^{ème} et le 3^{ème}
 - le 3^{ème} et le 4^{ème} etc..
- Si vous n'êtes pas assez nombreux le principe est le même par trois.
- Je regarde le numéro du couloir
 - Sinon le numéro du dossard s'il y en a un
 - Sinon la couleur du maillot
 - Je donne au chef juge mes résultats

CHEF JUGE A L'ARRIVEE

- Je répartis mon jury
- Je récupère les séries
- Je fais le classement en fonction des couloirs sur les feuilles de série
- Une fois que j'ai le classement je vais voir le chef chronométrateur pour mettre les temps
- Je fais parvenir les résultats au secrétariat

Je peux être amené à aider à mettre les haies en place

COURSES EN LIGNE (course départ en ligne)

Je suis juge à l'arrivée

- Je peux être amené à m'occuper du compte tour (je tourne quand le premier coureur entre dans la ligne droite)
- Je peux être amené à sonner la cloche (dernier tour pour tous les athlètes)
- A l'arrivée je départage les arrivées sur la ligne (sans rester sur la ligne à cause des chronométrateurs)
- Je garde les concurrents dans l'ordre d'arrivée

Je suis chef juge à l'arrivée

- Je fais le classement sur la feuille de course en me servant des dossards quand il y en a ou en gardant les athlètes les uns derrière les autres
- Je cherche les temps chez le chef chronométrateur