

<b>Je suis Jeune Juge en ATHLETISME</b> <b>Certification académique</b> <b>COURSES</b>
--

Nom – Prénom	
Collège	
Numéro de licence	

<b>NOTE</b>	<b>/20</b>
-------------	------------

**QCM** /6

Dans un départ debout quelle est la position des pieds : /1

- Un pied derrière la ligne
- Immobile les deux pieds derrière la ligne
- Un pied derrière l'autre sur la ligne
- Mobile les deux pieds derrière la ligne

Quelle partie du corps est prise en compte pour juger l'arrivée d'une course ? /1

- Les mains
- Un pied
- La tête
- Le torse

L'athlète benjamin est éliminé de la course après le : /1

- 1<sup>er</sup> faux départ
- 2<sup>ème</sup> faux départ
- Au 2<sup>ème</sup> faux départ de l'athlète
- Au 3<sup>ème</sup> faux départ

Dans une course de 200 mètres, on est disqualifié quand : /1

- On empiète le couloir extérieur
- On reste dans son couloir
- On empiète le couloir intérieur
- On ne porte pas de chaussures à pointes

Quel est le nombre de haies que devront franchir les athlètes minimes sur un 80 m haies ? /1

- 7
- 8
- 9
- 10

Qui prend la décision de disqualifier une équipe de relais après une faute ? /1

- Le chronométrateur
- Le juge à l'arrivée
- Le juge arbitre
- Le juge de passage

### Feuille récapitulative d'une course de série de 100m /3

Dans certaines compétitions les courses sont chronométrées électroniquement. Lorsque ce n'est pas le cas les chronométreurs disposent de chronos manuels. A l'issue de la course il s'agit alors d'attribuer un temps officiel à chaque coureur. Le tableau ci-dessous te donne les temps donnés par chaque chronométreur. A toi de déterminer le temps officiel de chaque concurrent.

	Chef chronomètre	Chrono 1	Chrono 2	Chrono 3	Chrono 4	Chrono 5	Chrono 6	Chrono 7	Temps officiels
Adrien	11"05	11"11	11"07						
Lucas				11"13	11"14	11"16			
Steve		11"19					11"21	11"31	
Axel			11"21	11"23	11"25				
Gilbert						11"36	11"19		
Robert	11"40							11"41	

/11	VRAI	FAUX
Dans un départ avec starting-blocks, l'athlète doit placer ses mains derrière la ligne de départ.		
C'est le juge arbitre qui est autorisé à disqualifier un coureur pendant une épreuve.		
C'est la position du témoin qui est prise en compte pour valider la transmission lors d'une épreuve de relais.		
Le juge de passage de relais lève son drapeau jaune pour annoncer au starter que toutes les équipes sont prêtes.		
Un athlète qui perd le témoin peut le ramasser dans son couloir et continuer sa course.		
Lors d'un 100m, un coureur change de couloir avant la ligne d'arrivée en gênant un autre athlète, il peut être disqualifié par le juge arbitre.		
Dans les courses longues la cloche annonce le dernier tour pour chaque concurrent.		
Au 100m haies un athlète pousse volontairement une haie avec son pied. Il doit être disqualifié.		
Dans un relais 4x60m, on juge le passage bon si le témoin est transmis dans la zone de 30m.		
Le départ de 400m se fait en position debout.		
A l'arrivée, le chronométreur arrête son chronomètre au passage du plan de la ligne d'arrivée par le torse du coureur.		
S'il y a une faute commise pendant la course, le chronométreur ne prend pas le temps du coureur concerné.		
Les chronométreurs sont placés dans le prolongement de la ligne d'arrivée sur une échelle de chronométrage.		
Si une course de sprint est chronométrée manuellement et qu'un athlète est pris par deux chronométreurs, c'est le meilleur des deux temps qui est pris en compte.		
Le chef chronométreur doit répondre au starter avant que celui-ci ne donne le départ (coup de sifflet ou drapeau).		
Un chronométreur prend le temps des coureurs qu'il doit chronométrer en fonction des couloirs.		
Le commandement pour les courses de vitesse est : « à vos marques » + coup de feu.		
Se rendre au départ d'une course est prioritaire sur un concours de saut ou de lancer.		
Au départ du 1000m, un concurrent, en position de départ, peut poser une main au sol.		
Sur un stade, le départ du 1500m se situe au même endroit que le départ du 400m.		
La hauteur des haies est la même dans toutes les courses.		
Le chronométreur déclenche son chronomètre à la perception du flash, de la flamme ou de la fumée du pistolet du starter.		