

JE VEUX DEVENIR J.JUGE DÉPARTEMENTAL EN ATHLÉTISME

NOM:

Prénom:

Mon collègue:

- Je choisis 2 sujets parmi "COURSES" - "SAUTS" - "LANCERS".
- Je réponds aux 10 questions des 2 sujets choisis en mettant une croix dans VRAI ou FAUX.
- Je dois obtenir 10/20 au moins pour être validé.

N°	COURSES	VRAI	FAUX
1	Dans les épreuves de sprint chez les seniors, un avertissement est donné à tous les participants après un premier faux départ.		
2	Dans un relais 4x60m, le receveur peut prendre son élan en dehors de la zone de transmission de 30m.		
3	Dans une course de demi-fond, un athlète bouscule volontairement un autre coureur. Le juge arbitre le disqualifie.		
4	Les temps enregistrés avec des chronomètres manuels sont arrondis au 10 ^{ème} supérieur.		
5	Un chronométreur prend le temps des coureurs qu'il doit chronométrer en fonction des couloirs.		
6	Au départ du 1000m, un concurrent, en position de départ, peut poser une main au sol.		
7	Les femmes seniors courent le 110m haies.		
8	Dans un départ debout, le coureur doit avoir un pied derrière la ligne et l'autre sur la ligne.		
9	Le juge de passage prend la décision de disqualifier une équipe de relais après une faute.		
10	Dans un relais 4x60m, si le témoin tombe, il peut être ramassé par celui qui l'a fait tomber.		

N°	SAUTS	VRAI	FAUX
1	Pour une finale dans un championnat de France, on retient les 8 meilleurs athlètes.		
2	Aux Jeux Olympiques, dans un concours de saut en longueur avec 16 athlètes, tous les concurrents ont droit à 6 essais.		
3	Le drapeau jaune indique au concurrent qu'il doit attendre avant de sauter.		
4	Il existe une vitesse du vent favorable maximum admise pour homologuer un record en saut en longueur et triple-saut.		
5	13 athlètes sont inscrits au saut en longueur aux Championnats de France, tous ont droit à 4 essais avant la finale.		
6	En hauteur, si je sors du tapis avant que la barre tombe, le saut est valable.		
7	Le sauteur laisse une toute petite trace avec ses pointes sur la plasticine, l'essai est mesuré.		
8	Au saut en longueur, l'athlète peut prendre son impulsion pieds joints.		
9	Le sauteur à la perche peut stabiliser la barre avec sa main en sautant.		
10	Au triple saut, l'athlète sort en arrière de sa dernière empreinte. L'essai est mesuré.		

N°	LANCERS	VRAI	FAUX
1	Lors d'un concours de poids, le concurrent dispose d'un temps limite pour réaliser son lancer.		
2	Les benjamins lancent un poids de 2kg.		
3	Au poids, un essai est nul si l'athlète sort par l'arrière du cercle après la chute de l'engin.		
4	Pour les 3 essais supplémentaires accordés aux 8 finalistes d'un concours de poids, l'ordre de passage est inversé par rapport au classement provisoire.		
5	Pour qu'un essai soit valable, l'athlète doit attendre que l'engin ait touché le sol pour quitter le plateau de lancer.		
6	Au lancer de disque, l'athlète doit quitter le cercle une fois que l'engin est retombé au sol.		
7	Pour les lancers à partir d'un cercle, les athlètes sont autorisés à toucher le bord intérieur du cercle.		
8	Au javelot, l'engin passe en dessous de l'épaule au moment du lancer. L'essai est accordé.		
9	En lancer, on homologue un record même s'il y a beaucoup de vent favorable.		
10	Le zéro de l'engin de mesure dans les lancers de poids, disque et marteau est placé au point de chute le plus près du cercle.		